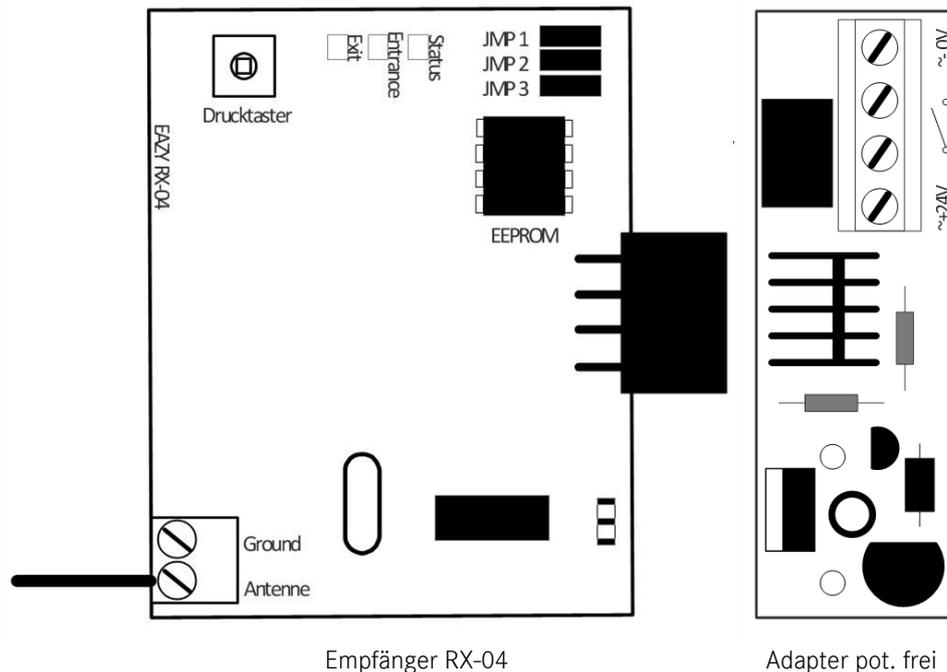


Empfänger RX-04 mit Adapter pot. frei (Art. 150129)



Empfänger RX-04

Adapter pot. frei

Achtung: Der Empfänger RX-04 ist ohne Adapter nur für den Torantrieb TM 2 AEH einsetzbar. Mit dem Adapter pot. frei kann der Empfänger für sämtliche Anwendungen welche einen geschalteten Kontakt benötigen verwendet werden.

Im Falle eines Defektes des Empfängers, kann das EEPROM herausgezogen und auf dem Ersatzempfänger wieder verwendet werden. Damit müssen die Handsender beim neuen Empfänger nicht neu eingelernt werden.

Antenne: Die Antenne mit Nominallänge 16cm darf nicht verlängert werden. Bei schlechten Empfangsverhältnissen kann eine spez. Antenne mit 20m Koaxialkabel angeschlossen werden, welche an der Aussenseite der Einstellhalle montiert werden kann.

Programmier-Anleitung Funksystem (EazyMatic Mini-Handsender) und/oder Codierschalter Empfänger-Zustand 'LERNEN'

1. Der Empfänger kann über den pot. freien Kontakt des Adapters angeschlossen bzw. beim TM 2 AEH ohne Adapter direkt auf die Motorsteuerplatine gesteckt werden.
2. Wenn der Empfänger mit Speisespannung 24V AC/DC versorgt ist, leuchtet die Rote Kontroll-LED dauernd. Gelbe Taste auf Empfänger 2 Sekunden lang drücken, danach loslassen. Nun blinkt Rote LED mit Frequenz ca. 2Hz. (Anzeige Lernmodus)
3. Während die Rote LED des Empfängers blinkt, auf Handsender die Drucktaste kurz drücken oder den Code am Codierschalter eingeben (Code muss zuvor am Codierschalter programmiert werden). Bei 2-Knopf Handsender kann sowohl die linke als auch die rechte Taste gedrückt werden. Es wird nur die Taste abgespeichert, welche während dem Lernvorgang betätigt worden ist. Die Adresse dieses Handsenders ist nun in diesem Empfänger hinterlegt.

So lange die Rote LED blinkt, können weitere Handsender auf diesen Empfänger programmiert werden. Der Lernmodus des Empfängers wird abgeschlossen, wenn ein Handsender ein zweites Mal betätigt wird, oder nach 60 Sekunden automatisch. Pro Empfänger stehen maximal 250 Speicherplätze zur Verfügung.

Alle gespeicherten Adressen im Empfänger 'LÖSCHEN'

1. Jumper Nr. 1 (JMP 1) abziehen und danach die gelbe Drucktaste auf dem Empfänger für 10 Sek. kontinuierlich drücken bis die Rote LED zu blinken beginnt. Gelber Drucktaster wieder loslassen:
Alle Adressen im Speicher sind gelöscht.
(Es können keine einzelnen Handsender vom Empfänger gelöscht werden)
2. Jumper 1 wieder aufstecken um unbeabsichtigtes Löschen des Empfängers zu verhindern.

Funktionsübersicht der JumperEinstellungen

Der Funkempfänger RX-04 hat diverse Zusatzfunktionen, welche über die Jumper (JMP) 2+3 eingestellt werden können. Um die Einstellung vorzunehmen wie folgt vorgehen:

1. Netzstecker ziehen.
2. Auf der Empfängerplatine die gewünschte Funktion des Empfängers, gemäss untenstehender Tabelle, mittels Jumper 2+3 einstellen
3. Netzspannung wieder anschliessen. Rote Kontrollleuchte zeigt anstehende Speisespannung mit konstantem leuchten an.

Folgende Funktionen sind wählbar:

- Jumper 2 gesteckt:
Einfach und Doppelclick Signal kann eingelernt werden
- Jumper 2 entfernt:
Es gilt die Funktion, welche bei Jumper 3 eingestellt wird
- Jumper 3 gesteckt:
Empfänger akzeptiert nur Doppelclick
- Jumper 3 entfernt:
Empfänger akzeptiert nur Einzelclick

Verdrahtung an alte EazyMatic Torantriebe

