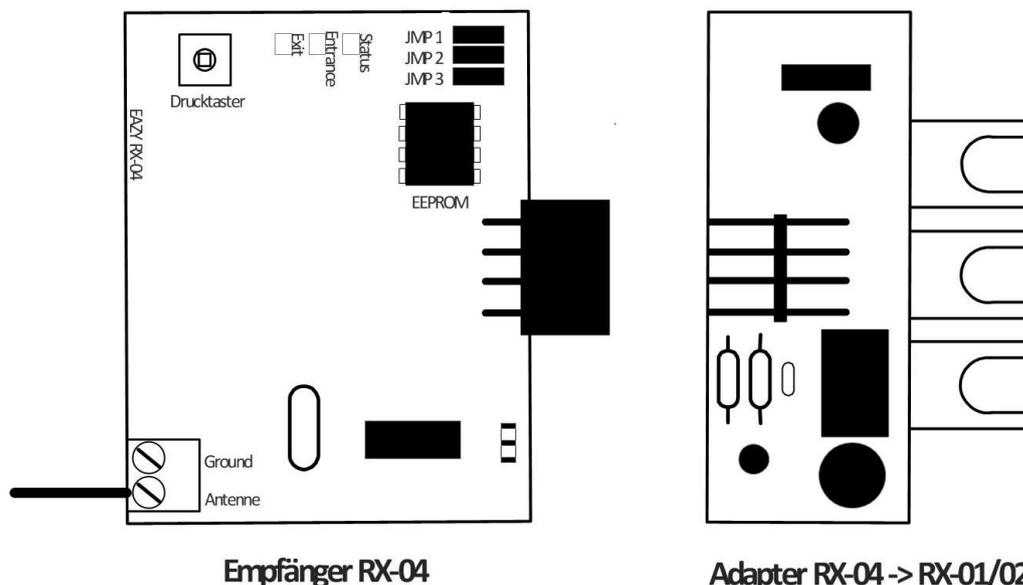


Empfänger RX-04 mit Adapter RX-01 /02 (Art. 150038)



Achtung: Der Empfänger RX-04 ist ohne Adapter nur für den Torantrieb TM 2 AEH einsetzbar. Mit dem Adapter kann der Empfänger RX-04 für sämtliche EazyMatic Torantriebe verwendet werden.

Im Falle eines Defektes des Empfängers, kann das EEPROM herausgezogen und auf dem Ersatzempfänger wieder verwendet werden. Damit müssen die Handsender beim neuen Empfänger nicht neu eingelernt werden.

Ausrichtung der Antenne: Die Antenne mit Nominallänge 16cm soll je nach baulicher Situation entweder senkrecht oder waagrecht ausgerichtet sein. Die beste Empfangs-Ausrichtung der Antenne muss am Einsatzort versucht werden. Bei schlechten Empfangsverhältnissen kann eine spez. Antenne mit 20m Koaxialkabel angeschlossen werden, welche an der Aussenseite der Einstellhalle montiert werden kann. Die Abschirmung des Kabels muss hierfür auf die Klemme Ground angeschlossen werden.

Programmier-Anleitung Funksystem (Mini-Handsender)und/oder Codierschalter Empfänger-Zustand 'LERNEN'

1. Der Empfänger kann zusammen mit dem Adapter direkt im Antrieb mit den 3 Kontaktschrauben befestigt, bzw. beim TM 2 AEH ohne Adapter direkt auf die Motorsteuerplatine gesteckt werden.
2. Wenn der Empfänger mit Speisespannung versorgt ist, leuchtet die Rote Kontroll-LED. Gelbe Taste auf Empfänger 2 Sekunden lang drücken, danach loslassen. Nun blinkt Rote LED mit Frequenz ca. 2Hz. (Anzeige Lernmodus)
3. Während die Rote LED des Empfängers blinkt, auf Handsender die Drucktaste kurz drücken oder den Code am Codierschalter eingeben (Code muss zuvor am Codierschalter programmiert werden). Bei 2-Knopf Handsender kann sowohl die linke als auch die rechte Taste gedrückt werden. Es wird nur die Taste abgespeichert, welche während dem Lernvorgang betätigt worden ist. Die Adresse dieses Handsenders ist nun in diesem Empfänger hinterlegt.

So lange die Rote LED blinkt, können weitere Handsender auf diesen Empfänger programmiert werden. Der Lernmodus des Empfängers wird sofort unterbrochen, wenn ein Handsender ein zweites Mal betätigt wird. Andernfalls wird der Lernmodus des Empfängers nach 60 Sekunden automatisch abgeschlossen. Pro Empfänger stehen maximal 250 Speicherplätze zur Verfügung.

Alle gespeicherten Adressen im Empfänger 'LÖSCHEN'

1. Jumper Nr. 1 (JMP 1) abziehen und danach die gelbe Drucktaste auf dem Empfänger für 10 Sek. kontinuierlich drücken bis die Rote LED zu blinken beginnt. Gelber Drucktaster wieder loslassen:
Alle Adressen im Speicher sind gelöscht.
2. Jumper wieder aufstecken um unbeabsichtigtes Löschen des Empfängers zu verhindern.

Funktionsübersicht der Jumpereinstellungen

Der Funkempfänger RX-04 hat diverse Zusatzfunktionen, welche über die Jumper (JMP) 1-3 eingestellt werden können. Um die Einstellung vorzunehmen wie folgt vorgehen:

1. Netzstecker ziehen und Motorhaube entfernen.
2. Auf der Empfängerplatine die gewünschte Funktion des Empfängers, gemäss untenstehender Tabelle, mittels Jumper einstellen
3. Netzstecker wieder anschliessen. Rote Kontrollleuchte zeigt anstehende Speisespannung mit konstantem leuchten an.

Folgende Funktionen sind wählbar:

- Jumper 1 gesteckt:
Die gespeicherten Handsender können nicht gelöscht werden.
- Jumper 1 entfernt:
Die gespeicherten Handsender können durch 10s drücken des gelben Tasters gelöscht werden.

- Jumper 2 gesteckt:
Einfach und Doppelklick Signal kann eingelernt werden
- Jumper 2 entfernt:
Es gilt die Funktion, welche bei Jumper 3 eingestellt wird

- Jumper 3 gesteckt:
Empfänger akzeptiert nur Doppelklick
- Jumper 3 entfernt:
Empfänger akzeptiert nur Einzelklick